

Indice

Presentazione, <i>Federico Guerrini</i>	IX
Storie	1
1. Introduzione	7
Si va in scena	8
Cosa intendiamo per e-health	9
La telemedicina	12
Quando siamo soli, io e il mio pc	13
La m-health, ovvero le app	15
Ultima postilla: che cos'è <i>data driven culture</i>	17
Che cosa cambia quindi?	18
2. Telemedicina	19
Cosa succede in Europa	19
<i>Primo entr'acte. Che cos'è la malattia</i>	22
Chiamami Lea	25
I volti della telemedicina	26
Dal medico	30
La tessera sanitaria	35
La ricetta è servita	36
Al CUP	37
Andare all'ospedale stando a casa	39
Di biorobotica e di altre cose	40
A Chiulo	43

3. Il paziente in rete	47
Le voci da seguire	49
e-Patient Dave	51
Un elefante, un fantino e una strada	53
Webicina	54
Il resto del panorama	58
La cybercondria	60
La medicina è narrativa	63
4. Le app e la salute	69
Una app è un dispositivo medico?	71
Quale scelgo?	75
Body sensor	79
<i>Secondo entr'acte. Tra corpo e organismo</i>	80
La realtà aumentata	82
La salute è un gioco (ma non uno scherzo)	86
Cloud	87
Qualche problema etico	88
5. Fare il medico nell'era dell'e-health	93
L'empowerment del medico	94
La privacy fra Ippocrate e il web	97
I medici e le app	98
<i>Terzo entr'acte. Tra telemedici e arte medica</i>	100
Web-savvy doctor	103
6. Un sistema in ascolto	105
I dati e le barriere	106
Se la condivisione fa paura	108
Attenti al cloud	110
Gli ospedali del futuro	112
Web sentiment	113
Fra e-health e complessità	116
Conclusioni	117